

Read Book Pengolahan Citra Digital Reduksi Noise Pdf For Free

HOLISTIK SOFT SKILLS Di Era Disrupsi Digital Dec 22 2021 Dalam kamus besar bahasa Indonesia, holistik bisa diartikan sebagai cara pendekatan terhadap suatu masalah atau gejala dengan memandang masalah atau gejala itu sebagai suatu kesatuan yang utuh. Holistik diambil dari whole (menyeluruh) atau pandangan holisme, yang berasal dari bahasa Yunani, oac, holos, yang berarti semua, keseluruhan, total. Sejarah holistik dimulai sebelum istilah holisme diperkenalkan oleh Jan Christian Smuts dalam bukunya "Holism and Evolution". Holisme saat ini berkembang dalam istilah holistik, yang mengombinasikan penyembuhan, seni, dan ilmu hidup. Holistik populer dengan cepat di tahun 1970-an.

Latihan Soal Mahasiswa Radiologi Volume II Jun 15 2021 Latihan Soal Mahasiswa Radiologi Volume II Penulis : Muhammad Sabri, S.Tr.Kes.(Rad) dan Anisa Bella Dia Syla, S.Tr.Kes.(Rad) Ukuran : 14 x 21 cm No. QRCCBN :62-39-4896-240 Terbit : Juni 2022 www.guepedia.com Sinopsis : Buku ini merupakan buku kedua penulis yang merupakan buku non fiksi yang isinya terdapat latihan soal untuk mahasiswa yang kuliah di jurusan radiologi di seluruh Indonesia. Latihan soal pada buku ini disusun dengan bentuk soal pilihan ganda beserta dengan kunci jawaban untuk mempermudah pembaca dalam memahami soal. Semua soal pada buku ini berjumlah 400 buah soal yaitu 200 soal untuk materi CT-Scan dan 200 soal untuk materi Magnetic Resonance Imaging (MRI). Materi yang disusun untuk soal-soal tersebut merupakan materi yang berhubungan dengan CT-Scan dan Magnetic Resonance Imaging (MRI). Materi CT-Scan yang termasuk dalam 200 soal tersebut diantaranya adalah sejarah perkembangan CT-Scan, cara kerja CT-Scan, komponen yang ada pada CT-Scan, dan teknik pemeriksaan CT-Scan pada bagian-bagian tubuh, seperti CT-Scan thorax, CT-Scan abdomen, CT-Scan brain, CT Scan ekstremitas yang meliputi eksterimtas atas dan ekstremitas bawah dan seterusnya. Materi Magnetic Resonance Imaging (MRI) yang terdapat pada buku ini antara lain parameter pada MRI, teknik pemeriksaan MRI pada organ-organ tubuh manusia. www.guepedia.com Email : guepedia@gmail.com WA di 081287602508 Happy shopping & reading Enjoy your day, guys

SEVEN BOOKS IN ONE: Sinyal Digital, Citra Digital, Machine Learning, Deep Learning, dan Data Science dengan Python GUI Aug 30 2022 BUKU 1: Konsep dan Implementasi Pemrograman Python Buku ini merupakan buku teks pemrograman komputer menggunakan Python yang difokuskan untuk pembelajaran efektif. Sengaja dirancang untuk pelbagai tingkat ketertarikan dan kemampuan pembelajar, buku ini cocok untuk siswa SMA/SMK, mahasiswa, insinyur, dan bahkan peneliti dalam berbagai disiplin ilmu. Tidak ada pengalaman pemrograman yang diperlukan, dan hanya sedikit kemampuan aljabar tingkat sekolah menengah atas yang diperlukan. Buku ini memang dirancang untuk mengambil rute tradisional, dengan lebih dahulu menekankan sintaksis-sintaksis dasar, struktur-struktur kendali, fungsi, dekomposisi prosedural, dan struktur data built-in seperti list, set, dan kamus (dictionary). Panduan langkah-demi-langkah di dalamnya diharapkan bisa membantu kepercayaan diri pembaca untuk menjadi programmer yang bisa menyelesaikan permasalahan-permasalahan pemrograman. Sejumlah contoh disediakan untuk mendemonstrasikan bagaimana menerapkan konsep-konsep yang telah disajikan terhadap sejumlah tantangan pemrograman. Pada Bab 1, Anda akan diajari mengenal IDE Spyder untuk memprogram Python dan mengetahui sintaksis dasar dari program sederhana Python. Pada Bab 2, Anda akan belajar: Mendefinisikan dan menggunakan variabel dan konstanta; Memahami sejumlah watak dan keterbatasan bilangan integer (bilangan bulat) dan titik-mengambang (bilangan pecahan); Memahami pentingnya komentar dan tataletak kode; Menulis ekspresi aritmatik dan statemen penugasan; Menciptakan program yang membaca dan memproses masukan, dan menampilkan hasilnya; Bagaimana menggunakan string Python; Menciptakan program grafik menggunakan sejumlah bangun dasar dan teks. Pada Bab 3, Anda akan belajar: Mengimplementasikan keputusan menggunakan statemen if; Membandingkan bilangan integer, titik-mengambang, dan string; Menuliskan statemen menggunakan ekspresi Boolean; Memvalidasi masukan user. Pada Bab 4, Anda akan belajar: Mengimplementasikan loop while dan for; Menjadi familiar dengan algoritma-algoritma yang melibatkan loop; Memahami loop bersarang; Memproses string. Pada Bab 5, Anda akan belajar: Bagaimana mengimplementasikan fungsi; Menjadi familiar dengan konsep pelewatan parameter; Mengembangkan strategi pendekomposisian pekerjaan kompleks menjadi pekerjaan-pekerjaan yang lebih mudah; Mampu menentukan skop variabel. Pada Bab 6, Anda akan belajar: Mengumpulkan elemen-elemen menggunakan list; Menggunakan loop for untuk menjelajah list; Menggunakan sejumlah algoritma umum untuk memproses list; Menggunakan list dengan fungsi; Bekerja dengan tabel data. Pada Bab 7, Anda akan belajar: Membangun dan menggunakan kontainer set; Menggunakan operasi-operasi set untuk memproses data; Membangun dan menggunakan kontainer dictionary; Menggunakan dictionary untuk tabel; Menggunakan struktur kompleks. BUKU 2: SINYAL DAN CITRA DIGITAL dengan PYTHON GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "LEARN FROM SCRATCH SIGNAL AND IMAGE PROCESSING WITH PYTHON GUI". Anda bisa mengaksesnya di Amazon maupun di Google Books. Pada buku ini, Anda akan belajar bagaimana menggunakan OpenCV, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk melakukan pemrosesan sinyal, pemrosesan citra, deteksi objek, dan ekstraksi fitur dengan memanfaatkan Python GUI (PyQt). Anda akan belajar cara memfilter sinyal, mendeteksi tepi dan segmen, dan menekan derau pada citra dengan memanfaatkan PyQt. Anda juga akan belajar cara mendeteksi objek (wajah, mata, dan mulut) menggunakan Haar Cascades dan cara mendeteksi fitur pada citra menggunakan Harris Corner Detection, Shi-Tomasi Corner Detector, Scale-Invariant Feature Transform (SIFT), dan Features from Accelerated Uji Segmen (FAST). Pada bab 1, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: membuat aplikasi gui sederhana; menggunakan tombol radio; mengelompokkan tombol radio; menggunakan widget kotak centang; menggunakan dua grup kotak centang; memahami sinyal dan slot; mengonversi jenis data; menggunakan widget spin box; menggunakan scrollbar dan slider; menggunakan list widget; menggunakan kotak kombo; dan menggunakan widget Table. Pada bab 2, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: membuat grafik garis sederhana; membuat grafik garis sederhana dengan python gui; membuat grafik garis sederhana dengan python gui; bagian 2; membuat dua atau lebih banyak grafik di sumbu yang sama; membuat dua sumbu dalam satu kanvas; menggunakan dua widget; menggunakan dua widget, masing-masing memiliki dua sumbu; menggunakan sumbu dengan tingkat opacity tertentu; memilih warna garis dari combo box; menghitung fast fourier transform; membuat gui untuk FFT; membuat gui untuk FFT dengan beberapa sinyal input lain; membuat gui untuk sinyal bising; membuat gui untuk penapisan sinyal berderau; dan membuat gui untuk penapisan sinyal wav. Pada bab 3, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: mengkonversi citra RGB menjadi grayscale; mengubah citra RGB menjadi citra YUV; mengkonversi citra RGB menjadi citra HSV; memfilter citra; menampilkan histogram citra; menampilkan histogram citra tertapis; memfilter citra dengan memanfaatkan opsi pada kotak centang; menerapkan ambang batas citra; dan menerapkan ambang batas citra adaptif. Pada bab 4, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: membangkitkan dan menampilkan citra berderau; menerapkan deteksi tepi pada citra; menerapkan segmentasi citra menggunakan algoritma multiple thresholding dan k-means; dan menerapkan penekanan derau citra. Pada bab 5, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: mendeteksi wajah, mata, dan mulut menggunakan haar cascades; mendeteksi wajah menggunakan haar cascades dengan pyqt; mendeteksi mata, dan mulut menggunakan haar cascades dengan pyqt; dan mengekstraksi objek yang terdeteksi. Pada bab 6, Anda akan mempelajari secara langkah demi langkah: mendeteksi fitur citra menggunakan deteksi harris corner; mendeteksi fitur citra menggunakan deteksi sudut shi-tomasi; mendeteksi fitur citra menggunakan Scale-Invariant Feature Transform (SIFT); dan mendeteksi fitur citra menggunakan Features from Accelerated Uji Segmen (FAST). BUKU 3: IMPLEMENTASI MACHINE LEARNING DENGAN PYTHON GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "LEARN FROM SCRATCH MACHINE LEARNING WITH PYTHON GUI". Anda bisa mengaksesnya di Amazon maupun di Google Books. Pada buku ini, Anda akan mempelajari cara menggunakan NumPy, Pandas, OpenCV, Scikit-Learn, dan pustaka lain untuk memplot grafik dan memproses citra digital. Kemudian, Anda akan mempelajari cara mengklasifikasikan fitur menggunakan model Perceptron, Adaline, Logistic Regression (LR), Support Vector Machine (SVM), Decision Tree (DT), Random Forest (RF), dan K-Nearest Neighbor (KNN). Anda juga akan belajar cara mengekstraksi fitur menggunakan algoritma Principal Component Analysis (PCA), Linear Discriminant Analysis (LDA), Kernel Principal Component Analysis (KPCA) dan menggunakannya dalam pembelajaran mesin (machine learning). Pada Bab 1, Anda akan mempelajari dasar-dasar penggunaan Python GUI dengan Qt Designer. Pada Bab 2, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Menciptakan Grafik Garis Sederhana; Langkah-Langkah Menampilkan Grafik Garis dengan Python GUI: Bagian 1; Langkah-Langkah Menampilkan Grafik Garis dengan Python GUI: Bagian 2; Langkah-Langkah Menampilkan Dua atau Lebih Grafik pada Sumbu yang Sama; Langkah-Langkah Menciptakan Dua Sumbu pada Satu Canvas; Langkah-Langkah Menggunakan Dua Widget; Langkah-Langkah Menggunakan Dua Widget, Masing-Masing Memiliki Dua Sumbu; Langkah-Langkah Menggunakan Sumbu dengan Tingkat Keburaman Tertentu; Langkah-Langkah Memilih Warna Garis dari Combo Box; Langkah-Langkah Menghitung Fast Fourier Transform; Langkah-Langkah Menciptakan GUI untuk FFT; Langkah-Langkah Menciptakan GUI untuk FFT atas Sinyal-Sinyal Masukan Lain; Langkah-Langkah Menciptakan GUI untuk Sinyal Berderau; Langkah-Langkah Menciptakan GUI untuk Penapisan Sinyal Berderau; Langkah-Langkah Menciptakan GUI untuk Penapisan Sinyal Wav; Langkah-Langkah Mengkonversi Citra RGB Menjadi Keabuan; Langkah-Langkah Mengkonversi Citra RGB Menjadi Citra YUV; Langkah-Langkah Mengkonversi Citra RGB Menjadi Citra HSV; Langkah-Langkah Menapis Citra; Langkah-Langkah Menampilkan Histogram Citra ; Langkah-Langkah Menampilkan Histogram Citra Tertapis; Langkah-Langkah Menapis Citra: Memanfaatkan CheckBox; Langkah-Langkah Mengimplementasikan Ambang Batas Citra; dan Langkah-Langkah Mengimplementasikan Ambang Batas Adaptif. Pada Bab 3, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Implementasi Perceptron; Langkah-Langkah Implementasi Perceptron dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Adaline (ADaptive lInear NEuron); dan Langkah-Langkah Implementasi Adaline dengan PyQt. Pada Bab 4, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Implementasi Perceptron Menggunakan Scikit-Learn dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Model Logistic Regression (LR); Langkah-Langkah Implementasi Model Logistic Regression dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Model Logistic Regression Menggunakan Scikit-Learn dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Mode Support Vector Machine (SVM) Menggunakan Scikit-Learn; Langkah-Langkah Implementasi Decision Tree (DT) Menggunakan Scikit-Learn; Langkah-Langkah Implementasi Model Random Forest (RF) Menggunakan Scikit-Learn; dan Langkah-Langkah Implementasi Model K-Nearest Neighbor (KNN) Menggunakan Scikit-Learn. Pada Bab 5, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Implementasi Principal Component Analysis (PCA); Langkah-Langkah Implementasi Principal Component Analysis (PCA); Menggunakan Scikit-Learn; Langkah-Langkah Implementasi Principal Component Analysis (PCA) Menggunakan Scikit-Learn dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Linear Discriminant Analysis (LDA); Langkah-Langkah Implementasi Linear Discriminant Analysis (LDA) dengan scikit-learn; Langkah-Langkah Implementasi Linear Discriminant Analysis (LDA); Menggunakan Scikit-Learn dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Kernel Principal Component Analysis (KPCA) Menggunakan Scikit-Learn; dan Langkah-Langkah Implementasi Kernel Principal Component Analysis (KPCA) Menggunakan Scikit-Learn dengan PyQt. Pada Bab 6, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Memuat Dataset MNIST; Langkah-Langkah Memuat Dataset MNIST dengan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Perceptron dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Perceptron dengan Ekstraktor Fitur LDA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Perceptron dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Logistic Regression (LR) dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Logistic Regression (LR) dengan Ekstraktor Fitur LDA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Logistic Regression (LR) dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Support Vector Machine (SVM) dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Support Vector Machine (SVM) dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Decision Tree (DT) dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Decision Tree (DT) dengan Ekstraktor Fitur LDA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Decision Tree (DT) dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Random Forest (RF) dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Random Forest (RF) dengan Ekstraktor Fitur LDA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi Random Forest (RF) dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi K-Nearest Neighbor (KNN) dengan Ekstraktor Fitur PCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; Langkah-Langkah Implementasi K-Nearest Neighbor (KNN) dengan Ekstraktor Fitur LDA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt; dan Langkah-Langkah Implementasi K-Nearest Neighbor (KNN) dengan Ekstraktor Fitur KPCA pada Dataset MNIST Menggunakan PyQt. Pada Bab 7, Anda akan mempelajari: Langkah-Langkah Membangkitkan dan Menampilkan Citra Berderau; Langkah-Langkah Mengimplementasikan Deteksi Tepi pada Citra; Langkah-Langkah Mengimplementasikan Segmentasi Menggunakan Ambang Batas Jamak dan Algoritma K-Means; Langkah-Langkah Mengimplementasikan Penekanan Derau pada Citra; Langkah-Langkah Mendeteksi Wajah, Mata, dan Mulut dengan Haar Cascades; Langkah-Langkah Mendeteksi Wajah Menggunakan Haar Cascades dengan PyQt; Langkah-Langkah Mendeteksi Mata dan Mulut Menggunakan Haar Cascades dengan PyQt; Langkah-Langkah Mengekstraksi Objek-Objek Terdeteksi; Langkah-Langkah Mendeteksi Fitur Citra dengan Harris Corner Detection; Langkah-Langkah Mendeteksi Fitur Citra dengan Shi-Tomasi Corner Detection; Langkah-Langkah Mendeteksi Fitur Citra dengan Scale-Invariant Feature Transform (SIFT) ; dan Langkah-Langkah Mendeteksi Fitur Citra dengan Accelerated Segment Test (FAST). BUKU 4: Implementasi DEEP LEARNING Menggunakan Scikit-Learn, Keras, Dan Tensorflow Dengan Python GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "The Practical Guides On Deep Learning Using SCIKIT-LEARN, KERAS, and TENSORFLOW with Python GUI" yang dapat dilihat di Amazon maupun Google Books. Dalam buku ini, Anda akan mempelajari cara menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy, dan library lainnya untuk mengimplementasikan deep learning dalam mengenali rambu lalu lintas menggunakan dataset GTSRB, mendeteksi tumor otak menggunakan dataset MRI Brain Image, mengklasifikasikan gender, dan mengenali ekspresi wajah menggunakan dataset FER2013. Pada bab 1, Anda akan belajar membuat aplikasi GUI untuk menampilkan grafik garis menggunakan PyQt. Anda juga akan belajar bagaimana

mengkonversi citra menjadi keabuan, menjadi ruang warna YUV, dan menjadi ruang warna HSV. Bab ini juga mengajarkan bagaimana menampilkan citra dan histogramnya dan merancang GUI untuk mengimplementasikannya. Pada bab 2, Anda akan belajar menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk memprediksi digit-digit tulisan tangan menggunakan dataset MNIST. Pada bab 3, Anda akan mempelajari cara menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, PIL, Pandas, NumPy, dan pustaka lain untuk mengenali rambu lalu lintas menggunakan dataset GTSRB dari Kaggle. Ada beberapa jenis rambu lalu lintas seperti batas kecepatan, dilarang masuk, rambu lalu lintas, belok kiri atau kanan, anak-anak menyeberang, tidak ada kendaraan berat yang lewat, dll. Klasifikasi rambu lalu lintas adalah proses untuk mengidentifikasi kelas rambu lalu lintas tersebut. Pada proyek Python ini, Anda akan membangun model jaringan saraf tiruan (deep neural network) yang dapat mengklasifikasikan rambu lalu lintas dalam citra ke dalam kategori yang berbeda. Dengan model ini, Anda akan dapat membaca dan memahami rambu lalu lintas yang merupakan pekerjaan yang sangat penting bagi semua kendaraan otonom. Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 4, Anda akan mempelajari cara menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, Pandas, NumPy dan pustaka lainnya untuk melakukan pendeteksian tumor otak menggunakan dataset Brain Image MRI yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/navoneel/brain-mri-images-for-brain-tumor-detection>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 5, Anda akan mempelajari cara menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan library lain untuk melakukan klasifikasi gender menggunakan dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/cashutosh/gender-classification-dataset>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 6, Anda akan mempelajari cara menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan pustaka lain untuk melakukan pengenalan ekspresi wajah menggunakan dataset FER2013 yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/nicolejyt/facialexpressionrecognition>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. BUKU 5: Panduan Praktis Deep Learning Menggunakan Scikit-Learn, Keras, Dan Tensorflow Dengan Python GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "STEP BY STEP TUTORIALS ON DEEP LEARNING USING SCIKIT-LEARN, KERAS, AND TENSORFLOW WITH PYTHON GUI" yang dapat dilihat di Amazon maupun Google Books. Dalam buku ini, Anda akan mempelajari cara menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy, dan library lainnya untuk mengimplementasikan deteksi wajah, mata, dan mulut menggunakan Haar Cascades, klasifikasi/prediksi buah, klasifikasi/prediksi kucing/anjing, klasifikasi/prediksi mebel, klasifikasi/prediksi mode (fashion). Pada bab 1, Anda akan belajar bagaimana menggunakan pustaka OpenCV, PIL, NumPy dan pustaka lain untuk melakukan deteksi wajah, mata, dan mulut menggunakan Haar Cascades dengan Python GUI (PyQt). Pada bab 2, Anda akan mempelajari bagaimana memanfaatkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan pustaka-pustaka lain untuk mengimplementasikan klasifikasi buah menggunakan dataset Fruits 360 yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/moltean/fruits/code>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 3, Anda akan belajar menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk klasifikasi kucing/anjing menggunakan dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/chetankv/dogs-cats-images>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 4, Anda akan belajar menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan pustakan lain untuk mendeteksi atau mengklasifikasi mebel menggunakan dataset Furniture Detector yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/akkithetechie/furniture-detector>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 5, Anda akan memanfaatkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah modul lain untuk melakukan klasifikasi terhadap citra-citra mode menggunakan dataset Fashion MNIST yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/zalando-research/fashionmnist/code>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. BUKU 6: Tutorial Langkah Demi Langkah DEEP LEARNING Menggunakan Scikit-Learn, Keras, Dan TensorFlow Dengan Python GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "Step by Step Tutorials Image Classification Using Scikit-Learn, Keras, and Tensorflow with Python GUI" yang dapat dilihat di Amazon maupun Google Books. Pada bab 1, Anda akan belajar dasar-dasar penggunaan PyQt untuk pemrosesan citra digital. Sejumlah proyek Python GUI yang diimplementasikan di sini adalah mengkonversi citra RGB menjadi keabuan, mengkonversi citra RGB menjadi citra YUV, mengkonversi citra RGB menjadi citra HSV, menapis citra, menampilkan histogram citra, menampilkan histogram citra tertapis, dan memanfaatkan widget checkbox untuk penapisan citra, dan menerapkan ambang batas citra. Pada bab 2, Anda akan memanfaatkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mengklasifikasi spesies monyet menggunakan dataset 10 Monkey Species yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/slothkong/10-monkey-species/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 3, Pada tutorial ini, Anda akan belajar menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustakan lain untuk mengklasifikasi batu, kertas, dan gunting menggunakan dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/sanikamal/rock-paper-scissors-dataset/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 4, Anda akan belajar menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mengklasifikasi pesawat, mobil, dan kapal menggunakan dataset Multiclass-image-dataset-airplane-car-ship yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/abtabm/multiclassimagedatasetairplanecar>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada bab 5, Anda akan belajar menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mendeteksi face mask menggunakan dataset Face Mask Detection Dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/omkargurav/face-mask-dataset/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. BUKU 7: Klasifikasi Citra Berbasis Deep Learning Menggunakan Scikit-Learn, Tensorflow, Dan Keras Dengan Python GUI Buku ini merupakan versi bahasa Indonesia dari buku kami yang berjudul "Project-Based Approach On DEEP LEARNING Using Scikit-Learn, Keras, and Tensorflow with Python GUI" yang dapat dilihat di Amazon maupun Google Books. Dalam buku ini, Anda akan mempelajari cara menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy, dan library lainnya untuk mengimplementasikan klasifikasi citra. Pada Bab 1, Anda akan menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk klasifikasi cuaca menggunakan dataset Multi-class Weather Dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/pratik2901/multiclass-weather-dataset/download>). Pada Bab 2, Anda akan menerapkan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mengenali jenis bunga menggunakan dataset Flowers Recognition dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/almamaev/flowers-recognition/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada Bab 3, Anda akan menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mendeteksi plat nomor kendaraan menggunakan dataset Car License Plate Detection yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/andrewmvd/car-plate-detection/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada Bab 4, Anda akan belajar bagaimana menggunakan TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk melakukan pengenalan bahasa isyarat menggunakan Sign Language Digits Dataset yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/ardamavi/sign-language-digits-dataset/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini. Pada Bab 5, Anda akan belajar bagaimana menerapkan pustaka TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, OpenCV, Pandas, NumPy dan sejumlah pustaka lain untuk mendeteksi keretakan permukaan beton menggunakan dataset Surface Crack Detection yang disediakan oleh Kaggle (<https://www.kaggle.com/arunrk7/surface-crack-detection/download>). Anda juga akan membangun sebuah GUI untuk tujuan ini.

Digital Image Processing: Part II Nov 20 2021

Interpersonal Communication Book Dec 30 2019 Updated in its 13th edition, Joseph Devito's The Interpersonal Communication Book provides a highly interactive presentation of the theory, research, and skills of interpersonal communication with integrated discussions of diversity, ethics, workplace issues, face-to-face and computer-mediated communication and a new focus on the concept of choice in communication. This thirteenth edition presents a comprehensive view of the theory and research in interpersonal communication and, at the same time, guides readers to improve a wide range of interpersonal skills. The text emphasizes how to choose among those skills and make effective communication choices in a variety of personal, social, and workplace relationships

Unity Game Development Essentials Feb 21 2022 Build fully functional, professional 3D games with realistic environments, sound, dynamic effects, and more!

The Data Compression Book Aug 06 2020 Described by Jeff Proside of PC Magazine as one of my favorite books on applied computer technology, this updated second edition brings you fully up-to-date on the latest developments in the data compression field. It thoroughly covers the various data compression techniques including compression of binary programs, data, sound, and graphics. Each technique is illustrated with a completely functional C program that demonstrates how data compression works and how it can be readily incorporated into your own compression programs. The accompanying disk contains the code files that demonstrate the various techniques of data compression found in the book.

Koleksi Program Visual C# .NET Untuk Pemrosesan Citra Digital Nov 01 2022 Buku teori tentang pemrosesan citra digital sudah banyak beredar. Tetapi, sangat sedikit yang menunjukkan bagaimana setiap kriptosistem digunakan dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman tertentu. Buku ini, di sisi lain, tidak memberikan teori, karena teori pemrosesan citra digital dapat Anda dapatkan dari banyak buku lain. Buku ini menyajikan kepada Anda bagaimana mengimplementasikan sejumlah algoritma pemrosesan citra digital berbasis Visual C# dengan memanfaatkan pustaka .NET. Visual C# merupakan bahasa pemrograman yang telah luas digunakan sejak lahirnya pada tahun 1991. Visual C# sejak 2012 menawarkan beberapa pembaharuan unik. Para programmer Visual C# sangat antusias mengadopsi fitur-fitur tangguh dari bahasa ini. Pembelajaran dapat membuktikan bahwa Visual C# merupakan perangkat ideal untuk memahami perkembangan pemrograman komputer. Tujuan utama dari buku ini adalah memberikan kesempatan bagi para pembelajar untuk memperbaiki keterampilan pemrograman Visual C# dalam mengimplementasikan sejumlah kasus kriptografi. Dengan penyelesaian berbagai kasus tersebut, buku ini mendorong para pembelajar untuk mengeksplorasi terapan Visual C# sebagai perangkat pembantu dalam menyelesaikan topik-topik pemrosesan citra digital yang lebih rumit. Berikut merupakan kasus-kasus yang disajikan pada buku ini. 1. **Projek Tingkat Dasar:** Histogram, Histogram dan Ekuivalensi, Operasi AND dan NAN pada Citra, Operasi OR dan NOR pada Citra, Operasi Penjumlahan Dua Citra, Operasi Pengurangan Dua Citra, Operasi XOR dan NOR pada Citra, Rerata Dua Citra, Operasi Inversi, Operasi Erosi pada Citra, Konversi Menjadi Citra Keabuan, Operasi Dilasi pada Citra, Pelarutan Citra, Operasi Biner pada Citra, Efek Fadeout. **Projek Tingkat Menengah:** Aritmatika Citra Digital, Filter Median, Deteksi Tepi Morfologikal, Penajaman Deteksi Tepi, Filter-Filter Konvolusi, Filter Bitmap, Penyeimbang Warna Bitmap, Pengaburan Citra, Deteksi Tepi Kompas, Deteksi Tepi Boolean. **Projek Tingkat Lanjut:** Kalkulator Kernel Gaussian, Filter Selisih Gaussian, Filter Tepi Fuzzy, Filter Oil Painting dan Cartoon, Meramu Dua Citra, Filter Pererata Warna, Filter Selisih Gaussian Terbobot, Filter Bitonal Bitmap, Transformasi Rotasi Warna Citra, Transformasi Shear, Filter Penghalus, Konverter Citra Menjadi ASCII. **Projek Terapan:** Pewarna Citra Regional, Segmentasi Citra: Pengklasteran Fuzzy C Means, Kurva Bezier, Pencarian Jalur Terpendek: Metode Heuristik, Menara Hanoi, Perbaikan Citra Dengan Kurva Bezier, Alih Tekstur Antar Dua Citra, Pencari Rentang.

Introduction to Machine Learning Jul 17 2021 Introduction -- Supervised learning -- Bayesian decision theory -- Parametric methods -- Multivariate methods -- Dimensionality reduction -- Clustering -- Nonparametric methods -- Decision trees -- Linear discrimination -- Multilayer perceptrons -- Local models -- Kernel machines -- Graphical models -- Brief contents -- Hidden markov models -- Bayesian estimation -- Combining multiple learners -- Reinforcement learning -- Design and analysis of machine learning experiments.

Bilateral Filtering Oct 08 2020 Bilateral filtering is one of the most popular image processing techniques. The bilateral filter is a nonlinear process that can blur an image while respecting strong edges. Its ability to decompose an image into different scales without causing haloes after modification has made it ubiquitous in computational photography applications such as tone mapping, style transfer, relighting, and denoising. *Bilateral Filtering: Theory and Applications* provides a graphical, intuitive introduction to bilateral filtering, a practical guide for efficient implementation, an overview of its numerous applications, as well as mathematical analysis. This broad and detailed overview covers theoretical and practical issues that will be useful to researchers and software developers.

Dasar Sistem Kontrol Dengan MATLAB Jan 23 2022 Perkembangan piranti-lunak komputer untuk kontrol memberikan banyak keuntungan untuk pengajaran, penelitian, dan pengembangan perancangan sistem kontrol dalam dunia industri. MATLAB dan Simulink dipandang sebagai platform piranti-lunak dominan untuk analisis dan perancangan sistem kontrol, yang menyediakan banyak toolbox yang didedikasikan untuk topik-topik yang berkaitan dengan sistem kontrol. Tujuan utama dari buku ini adalah menawarkan informasi bagaimana MATLAB dapat dipakai pada perancangan sistem kontrol dengan merangkum banyak metode dan menyediakan skrip MATLAB sebagai implementasinya. Banyak mahasiswa saat ini memandang teori kontrol sebagai topik yang rumit karena kompleksitas matematika yang terlibat dalam mengevaluasi tanggapan frekuensi dan tanggapan domain waktu, menggambarkan root locus, dan melakukan banyak perhitungan lain. Buku ini membuktikan bahwa kerumitan tersebut dapat dengan mudah diselesaikan dalam MATLAB. Oleh karena itu, tujuan edukasional yang perlu diberikan kepada mahasiswa adalah pemahaman yang cukup tentang teknik-teknik yang terlibat dalam sistem kontrol, sehingga mahasiswa tidak terlalu dibebani dengan perhitungan-perhitungan yang sebenarnya dapat dilakukan oleh MATLAB. Buku ini dapat dipakai sebagai teks referensi sebagai matakuliah pengantar kontrol untuk semua mahasiswa teknik dan sains. Rangkuman topik yang dicakup pada buku ini menyeimbangkan teori dan implementasinya dalam MATLAB. Kami berharap pembaca dapat menikmati untuk "bermain-main" dan mengubah skrip MATLAB yang telah diberikan untuk mendapatkan eksplorasi lebih dalam tentang topik-topik yang disajikan.

Pemanfaatan Black Soldier Fly (BSF) dalam Pengelolaan Sampah Organik dan Strategi Pemasaran Produk yang Dihasilkan Feb 09 2021 Black Soldier Fly atau dalam nama latin *Hermetia illucens* termasuk kedalam keluarga lalat, namun berbeda dari lalat rumah yang biasa menjadi hama dan pembawa penyakit. Black Soldier Fly dapat ditemukan pada negara yang memiliki temperatur hangat dan merupakan wilayah tropis seperti Indonesia. Penggunaan Black Soldier Fly tidak hanya untuk mendegradasi sampah organik, namun juga menghasilkan produk sampingan berupa larva yang berprotein tinggi sangat cocok sebagai pakan hewan, sisa makanan larva yang dapat dimanfaatkan sebagai kompos, dan juga air lindi dari biofond yang dapat dimanfaatkan sebagai pupuk cair (Pratiwi, 2020; Sari, et al, 2022 (a,b)). Pada buku *Pemanfaatan Black Soldier Fly (BSF) dalam Pengelolaan Sampah Organik dan Strategi Pemasaran Produk yang Dihasilkan* ini akan dijelaskan mengenai klasifikasi, sumber dan pengelolaan sampah; klasifikasi, anatomi, siklus hidup Black Soldier Fly (BSF), pemanfaatan dan budidaya BSF dan produk

samping yang dihasilkan dan strategi pemasaran dari produk budidaya BSF. Buku Pemanfaatan Black Soldier Fly (BSF) dalam Pengelolaan Sampah Organik dan Strategi Pemasaran Produk yang Dihasilkan memuat daftar isi yaitu sebagai berikut : Bab I - Pendahuluan Bab II - Sampah Bab III - Black Soldier Fly Bab IV - Pemanfaatan Black Soldier Fly Bab V - Strategi Pemasaran Digital Spesifikasi buku Pemanfaatan Black Soldier Fly (BSF) dalam Pengelolaan Sampah Organik dan Strategi Pemasaran Produk yang Dihasilkan : Kategori : Lingkungan Hidup Penulis : Deffi Ayu Puspito Sari & Citra Ridhani E-ISBN : 978-623-02-4891-7 Ukuran : 14x20 cm Halaman : 76 hlm Tahun Terbit : 2022

Image Interpretation Jan 11 2021

Face Processing: Advanced Modeling and Methods Jan 29 2020 Major strides have been made in face processing in the last ten years due to the fast growing need for security in various locations around the globe. A human eye can discern the details of a specific face with relative ease. It is this level of detail that researchers are striving to create with ever evolving computer technologies that will become our perfect mechanical eyes. The difficulty that confronts researchers stems from turning a 3D object into a 2D image. That subject is covered in depth from several different perspectives in this volume. Face Processing: Advanced Modeling and Methods begins with a comprehensive introductory chapter for those who are new to the field. A compendium of articles follows that is divided into three sections. The first covers basic aspects of face processing from human to computer. The second deals with face modeling from computational and physiological points of view. The third tackles the advanced methods, which include illumination, pose, expression, and more. Editors Zhao and Chellappa have compiled a concise and necessary text for industrial research scientists, students, and professionals working in the area of image and signal processing. Contributions from over 35 leading experts in face detection, recognition and image processing Over 150 informative images with 16 images in FULL COLOR illustrate and offer insight into the most up-to-date advanced face processing methods and techniques Extensive detail makes this a need-to-own book for all involved with image and signal processing

Algorithms for Fuzzy Clustering Apr 13 2021 Recently many researchers are working on cluster analysis as a main tool for exploratory data analysis and data mining. A notable feature is that specialists in different fields of sciences are considering the tool of data clustering to be useful. A major reason is that clustering algorithms and software are available in the sense that different mathematical frameworks are employed in the algorithms and a user can select a suitable method according to his application. Moreover clustering algorithms have different outputs ranging from the old dendrograms of agglomerative clustering to more recent self-organizing maps. Thus, a researcher or user can choose an appropriate output suited to his purpose, which is another flexibility of the methods of clustering. An old and still most popular method is the K-means which use K cluster centers. A group of data is gathered around a cluster center and thus forms a cluster. The main subject of this book is the fuzzy c-means proposed by Dunn and Bezdek and their variations including recent studies. A main reason why we concentrate on fuzzy c-means is that most methodology and application studies in fuzzy clustering use fuzzy c-means, and fuzzy c-means should be considered to be a major technique of clustering in general, regardless whether one is interested in fuzzy methods or not. Moreover recent advances in clustering techniques are rapid and we require a new textbook that includes recent algorithms. We should also note that several books have recently been published but the contents do not include some methods studied herein.

Laik Fungsi Jalan Sep 06 2020

PANDUAN PRAKTIS DAN KOMPLET Pemrosesan Citra Digital Dengan MATLAB May 07 2023 Buku ini dapat dipakai sebagai panduan praktikum pemrosesan/pengolahan citra bagi mahasiswa sarjana dan pascasarjana. Namun, buku ini juga dapat dipakai sebagai panduan praktis bagi pembelajar independen yang ingin mengenal dan menguasai pemrograman MATLAB untuk citra digital. Apa yang dibahas pada buku ini mencakup: Pengantar Citra Digital; Dasar-Dasar Pemrosesan Citra; Dasar-Dasar MATLAB; Sekilas Tentang IPT (Image Processing Toolbox); Akuisisi Citra; Operasi-Operasi Aritmatik dan Logika; Operasi-Operasi Geometris; Transformasi Aras-Keabuan; Pemrosesan Histogram; Pemrosesan Tetangga; Penapisan Domain-Frekuensi; Restorasi Citra; Pemrosesan Citra Morfologis; dan Deteksi Tepi.

Aksara Presisi Membangun POLRI - Rajawali Pers May 03 2020 Buku ini merupakan sejumlah tulisan yang mulanya terserak dalam bentuk artikel (jurnal), makalah, dan laporan riset ini, pelan-pelan dapat kami kumpulkan dan dibuhul dalam satu buku, seperti yang ada di tangan pembaca saat ini. Ide menerbitkan buku ini tidak terlepas dari semangat yang akan mewarnai Polri ke depan, yakni Polri yang Presisi. Sebagaimana yang telah digagas oleh Bapak Kapolri Jenderal Pol. Sigit Listyo Prabowo, konsep Presisi hadir melalui penekanan pada upaya pendekatan pemolisian yang Prediktif, Responsibilitas, dan Transparansi Berkeadilan (yang disingkat menjadi Presisi). Pemolisian yang prediktif artinya mengedepankan kemampuan anggota Polri untuk memprediksikan situasi dan kondisi yang menjadi isu dan permasalahan serta potensi gangguan kamtibmas. Sementara itu, responsibilitas artinya mewujudkan anggota Polri yang cepat tanggap dan proaktif dalam memberikan pelayanan prima serta menciptakan keamanan dan ketertiban masyarakat. Adapun transparansi berkeadilan artinya mewujudkan Polri yang humanis, transparan, serta akuntabel dalam memberikan rasa keadilan dan kemudahan pengawasan oleh masyarakat. Berbagai tulisan di buku ini, yang dibagi menjadi tiga bagian yakni Bagian Prediktif, Bagian Responsibilitas, dan Bagian Transparansi Berkeadilan, secara garis besar mengandung tulisan-tulisan dengan semangat menghadirkan dan mewujudkan pemolisian yang prediktif, responsibilitas, dan transparansi berkeadilan (Presisi). Sebagai buku ini dapat memberikan manfaat bagi khazanah keilmuan, khususnya untuk para pembaca di Indonesia.

Visi Komputer Apr 25 2022 Buku Visi Komputer: Konsep, Metode, dan Aplikasi memberikan pengantar yang komprehensif dan terperinci tentang konsep dasar dan perkembangan terbaru dalam bidang komputer visi. Buku ini mencakup topik-topik mulai dari classical computer vision hingga deep learning, convolutional neural networks, object detection, face recognition, image segmentation, image stitching, dan augmented reality. Penulis juga membahas algoritma, teknik, dan library yang dapat digunakan untuk memproses citra dan video, serta memberikan studi kasus yang menarik untuk mengilustrasikan konsep yang dijelaskan. Buku ini sangat cocok untuk pembaca pemula yang ingin mempelajari dasar-dasar komputer visi, serta bagi mereka yang ingin memperluas pengetahuan mereka tentang topik terkait. Dalam Buku ini penulis dengan jelas dan ringkas menguraikan konsep dan teknik yang digunakan dalam pemrosesan citra dan video, sehingga pembaca dapat dengan mudah memahami topik yang kompleks. Buku ini juga dilengkapi dengan ilustrasi dan contoh kasus yang membantu pembaca memahami konsep yang dijelaskan. Selain itu, penulis juga membahas teknologi terbaru dalam bidang komputer visi, seperti deep learning dan augmented reality, sehingga pembaca akan terus memperbarui pengetahuan mereka tentang topik ini. Buku ini dapat dijadikan referensi penting bagi mahasiswa dan peneliti di bidang komputer visi, serta praktisi yang ingin memperluas pengetahuan mereka dalam bidang ini.

Introduction to Biomedical Imaging Jul 05 2020 Introduction to Biomedical Imaging A state-of-the-art exploration of the foundations and latest developments in biomedical imaging technology In the newly revised second edition of Introduction to Biomedical Imaging, distinguished researcher Dr. Andrew Webb delivers a comprehensive description of the fundamentals and applications of the most important current medical imaging techniques: X-ray and computed tomography, nuclear medicine, ultrasound, magnetic resonance imaging, and various optical-based methods. Each chapter explains the physical principles, instrument design, data acquisition, image reconstruction, and clinical applications of its respective modality. This latest edition incorporates descriptions of recent developments in photon counting CT, total body PET, superresolution-based ultrasound, phased-array MRI technology, optical coherence tomography, and iterative and model-based image reconstruction techniques. The final chapter discusses the increasing role of artificial intelligence/deep learning in biomedical imaging. The text also includes a thorough introduction to general image characteristics, including discussions of signal-to-noise and contrast-to-noise. Perfect for graduate and senior undergraduate students of biomedical engineering, Introduction to Biomedical Imaging, 2nd Edition will also earn a place in the libraries of medical imaging professionals with an interest in medical imaging techniques.

Pengantar Pengolahan Citra Digital Mar 05 2023 Buku ini dirancang untuk mereka yang ingin mempelajari pengolahan citra digital baik lewat teori maupun lewat kode sumber MATLAB. Topik-topik bahasan pada buku ini mencakup: Operasi aritmatika; Histogram; Pemrosesan tetangga; Tepi citra; Pemilteran dalam MATLAB; Filter non-linier; Ruang warna YCbCr; Ruang warna HSV; Pewarnaan-semu; Pemrosesan citra warna; Pemilteran spasial; Pencuplikan citra kontinyu; Distorsi aliasing; Pencuplikan ideal; Pencuplikan tak-ideal; Kuantisasi citra; Kuantisator seragam; Kuantisator tak-seragam; Transformasi Unitary; Transformasi DCT; Transformasi DST; Transformasi Slant; Transformasi Hadamard; Transformasi Haar; Transformasi KLT; Transformasi Wavelet diskrit; Pengkodean tanpa-rugi; Pengkodean Huffman; Pengkodean Arithmetic; Pengkodean Golomb-Rice; Perancangan DPCM; DPCM adaptif; Alokasi bit optimal; Prosedur alokasi bit integer; Kompresi JPEG; Kompresi citra warna; Menghilangkan artefak pemblok; Perancangan koder wavelet;

Pengolahan Citra Digital Feb 04 2023 Beberapa materi yang dibahas dalam buku ini adalah pengenalan pola yang berisi tentang tahap-tahap untuk mengenali pola sebuah data citra melalui proses klasifikasi. Ekstraksi ciri merupakan tahapan yang paling penting dalam pengenalan pola, karena itu diberikan bahasan tentang beberapa metode ekstraksi ciri secara khusus, kemudian dilanjutkan dengan pembahasan tentang algoritme klasifikasi sebagai alat untuk mengklasifikasi ciri dari sebuah data citra. Pembahasan berikutnya adalah perkembangan metode steganografi, dimulai dari teknik paling lama, yaitu metode LSB (Least Significant Bit), kemudian dikembangkan lagi menggunakan metode Pixel Value Differencing (PVD), Modulus Function (MF) dan metode Chinese Remainder Theorem (CRT). Watermark, pembahasannya dimulai dari domain spasial, domain frekuensi sampai dengan domain wavelet dan SVD (Singular Value Decomposition) agar pembaca mengetahui teknik-teknik watermark yang berkembang saat ini.

Machine Learning in Action Mar 13 2021 Summary Machine Learning in Action is unique book that blends the foundational theories of machine learning with the practical realities of building tools for everyday data analysis. You'll use the flexible Python programming language to build programs that implement algorithms for data classification, forecasting, recommendations, and higher-level features like summarization and simplification. About the Book A machine is said to learn when its performance improves with experience. Learning requires algorithms and programs that capture data and ferret out the interesting or useful patterns. Once the specialized domain of analysts and mathematicians, machine learning is becoming a skill needed by many. Machine Learning in Action is a clearly written tutorial for developers. It avoids academic language and takes you straight to the techniques you'll use in your day-to-day work. Many (Python) examples present the core algorithms of statistical data processing, data analysis, and data visualization in code you can reuse. You'll understand the concepts and how they fit in with tactical tasks like classification, forecasting, recommendations, and higher-level features like summarization and simplification. Readers need no prior experience with machine learning or statistical processing. Familiarity with Python is helpful. Purchase of the print book comes with an offer of a free PDF, ePub, and Kindle eBook from Manning. Also available is all code from the book. What's Inside A no-nonsense introduction Examples showing common ML tasks Everyday data analysis Implementing classic algorithms like Apriori and Adaboos Table of Contents PART 1 CLASSIFICATION Machine learning basics Classifying with k-Nearest Neighbors Splitting datasets one feature at a time: decision trees Classifying with probability theory: naïve Bayes Logistic regression Support vector machines Improving classification with the AdaBoost meta algorithm PART 2 FORECASTING NUMERIC VALUES WITH REGRESSION Predicting numeric values: regression Tree-based regression PART 3 UNSUPERVISED LEARNING Grouping unlabeled items using k-means clustering Association analysis with the Apriori algorithm Efficiently finding frequent itemsets with FP-growth PART 4 ADDITIONAL TOOLS Using principal component analysis to simplify data Simplifying data with the singular value decomposition Big data and MapReduce

MATLAB UNTUK PEMROSESAN CITRA DIGITAL Jan 03 2023 Buku ini menjadi jawaban atas kebutuhan para mahasiswa tahun ke-empat dan mahasiswa pascasarjana yang meneliti bidang-bidang yang berkaitan dengan pemrosesan citra digital. Meskipun pemrosesan citra digital sangat penting, khususnya dalam bidang robotika dan rekayasa biomedik, tetapi yang mengagetkan adalah sangat sedikitnya buku pemrosesan citra digital ditulis yang membahas prinsip-prinsip teoritik dan implementasi perangkat lunak. Tujuan utama ditulisnya buku ini adalah untuk memberikan fondasi dalam mengimplementasikan algoritma-algoritma pemrosesan citra menggunakan perangkat lunak yang modern. Buku ini diorganisasikan secara sistematis sehingga dapat mengoptimalkan pemahaman pembaca. Setelah dasar-dasar penggunaan fungsi-fungsi MATLAB disajikan, buku ini kemudian memfokuskan pada beberapa teknik pemrosesan citra digital. Pemrosesan warna, akuisisi citra, transformasi citra, transformasi wavelet diskrit, pengkodean tanpa rugi, pengkodean prediktif, kompresi citra dalam domain transformasi, dan kompresi citra dalam domain wavelet adalah aspek-aspek pemrosesan citra digital yang dikaji dalam buku ini.

Data Mining Jun 03 2020 data mining dan knowledge discovery process, data understanding, representation knowledge data mining, data mining roles, cluster analysis, association rules, text mining, ekstraksi fitur, discretization method.

Dasar Pemrosesan Citra Digital Dengan MATLAB Apr 06 2023 Buku ini menjadi jawaban atas kebutuhan para mahasiswa akan dasar-dasar pemrosesan citra digital. Meskipun pemrosesan citra digital sangat penting, khususnya dalam bidang robotika dan rekayasa biomedik, tetapi yang mengagetkan adalah sangat sedikitnya buku pemrosesan citra digital ditulis yang membahas prinsip-prinsip teoritik dan implementasi perangkat lunak. Tujuan utama ditulisnya buku ini adalah untuk memberikan fondasi dalam mengimplementasikan algoritma-algoritma pemrosesan citra menggunakan perangkat lunak yang modern. Buku ini diorganisir secara sistematis sehingga dapat mengoptimalkan pemahaman pembaca. Setelah dasar-dasar penggunaan fungsi-fungsi MATLAB disajikan, buku ini kemudian memfokuskan pada beberapa teknik pemrosesan citra digital. Transformasi spasial, transformasi domain frekuensi, restorasi citra, dan pemrosesan citra warna akan dibahas secara detil pada buku ini. Berikut adalah beberapa subtopik bahasan yang dirangkum dalam buku ini: Bab 1. IDE MATLAB Bab 2. Konsep Citra Digital Bab 3. Transformasi Intensitas dan Pemilteran Spasial Bab 4. Pemrosesan Domain Frekuensi Bab 5. Restorasi Citra Bab 6. Pemrosesan Citra Warna

PENGOLAHAN CITRA DIGITAL Dec 02 2022 Penerapan Pengolahan Citra Digital menjadi salah satu trend pengembangan sistem komersial yang telah beredar dipasaran, seperti finger print, dan lainnya. Pada penerapan yang lebih spesifik, pengolahan citra wajah menjadi penting dikembangkan dengan maraknya pembelajaran online yang memandu kegiatan belajar berjalan online. Pengolahan citra wajah juga dibutuhkan dalam sistem keamanan. Dengan berbagai kebutuhan yang tidak dapat dijabarkan secara terperinci melalui kata pengantar, penulis merangkum implementasi dan penerapan melalui empat bab yang menjadi fondasi awal pengolahan citra digital, khususnya pada kasus pengolahan citra wajah. Buku ajar ini diharapkan dapat membantu memahami Pengolahan Citra Digital, khususnya untuk pemahaman dan penerapan pada citra digital wajah. Buku ajar ini ditujukan kepada mahasiswa Teknik Informatika yang sedang

mengambil mata kuliah Pengolahan Citra Digital. Semua contoh dan latihan dirangkum khusus untuk memberikan pemahaman atas implementasi pengolahan citra digitas pada deteksi wajah. Buku ini merepresentasikan materi awal yang biasa dijelaskan sebelum UTS, sehingga mahasiswa dapat dengan percaya diri atas pemahaman yang dimiliki untuk mengikuti ujian UTS yang dianggap sebagai momok. Bagaimanapun materi setelah UTS dijabarkan melalui buku Seri 2. Keinginan penulis masih banyak yang belum tersalurkan dalam buku ajar ini, sehingga penyempurnaan akan dikembangkan pada edisi selanjutnya

Pemasaran Syariah Era Digital Sep 18 2021 Buku "Pemasaran Syariah Era Digital" ini memuat informasi tentang disiplin bisnis strategis yang mengarahkan proses penciptaan, penawaran, dan perubahan value dari suatu inisiator kepada stakeholders-nya, yang dalam keseluruhan proses sesuai dengan akad dan prinsip-prinsip muamalah dalam Islam. Buku ini mencoba mengungkapkan bagaimana mengemas model pemasaran yang menarik, saling menguntungkan, up to date, berdaya saing, sarat dengan nilai-nilai, revolusioner digital, era VUCA dan memiliki profitabilitas yang tinggi serta memberikan kecepatan, ketepatan dan kemudahan pelayanan serta kepuasan kepada pelanggan.

Ekstraksi Fitur Citra Biomedik Jul 29 2022 Pengolahan citra biomedik adalah ilmu dasar yang saat ini perkembangannya sangat pesat khususnya untuk dunia komputer dan informatika. Tetapi ironisnya dewasa ini sangat jarang ada buku teks atau buku ajar dalam bahasa Indonesia mengenai materi pengolahan citra biomedik khususnya yang membahas tentang ekstraksi fitur. Ekstraksi fitur sangat penting khusus dalam pengembangan aplikasi cerdas yang menggunakan citra. Buku-buku yang ada kebanyakan buku-buku pengolahan citra secara umum, sehingga jika diterapkan di dunia medis sangat sulit sekali untuk dipahami. Hal ini dikarenakan isinya tidak diikuti oleh implementasi secara nyata dalam dunia medis. Dalam buku ini akan dibahas mengenai ekstraksi fitur citra biomedik yang dilengkapi dengan contoh aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Matlab, sebagai studi kasus yang diambil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, yang sudah dipublikasikan di jurnal Nasional maupun Internasional Bereputasi. Bagi pemula yang baru belajar tentang pengolahan citra tetap dapat menggunakan buku ini, hal ini dikarenakan materi pengolahan citra dimulai dari dasar. Mahasiswa ilmu komputer atau informatika sangat perlu untuk memahami materi ekstraksi citra biomedik menggunakan Matlab ini secara mendalam, khususnya dalam pengembangan sistem cerdas yang menggunakan citra medis. Karena ekstraksi fitur citra biomedik, merupakan roh dari proses pengembangan aplikasi cerdas dalam dunia kesehatan. Dengan disusunnya buku Ekstraksi Fitur Citra Biomedik Menggunakan Matlab ini, diharapkan dapat membantu proses belajar mengajar bagi mahasiswa ilmu komputer atau informatika khususnya yang mendalami tentang pengolahan citra medik sesuai dengan kurikulum yang diterapkan. Diharapkan mahasiswa dapat mengenal dan memahami konsep dasar pengolahan citra medik dan ekstraksi citra medik di masa sekarang maupun yang akan datang.

How Democracies Die May 15 2021 NEW YORK TIMES BESTSELLER • "Comprehensive, enlightening, and terrifyingly timely."—The New York Times Book Review (Editors' Choice) WINNER OF THE GOLDSMITH BOOK PRIZE • SHORTLISTED FOR THE LIONEL GELBER PRIZE • NAMED ONE OF THE BEST BOOKS OF THE YEAR BY The Washington Post • Time • Foreign Affairs • WBUR • Paste Donald Trump's presidency has raised a question that many of us never thought we'd be asking: Is our democracy in danger? Harvard professors Steven Levitsky and Daniel Ziblatt have spent more than twenty years studying the breakdown of democracies in Europe and Latin America, and they believe the answer is yes. Democracy no longer ends with a bang—in a revolution or military coup—but with a whimper: the slow, steady weakening of critical institutions, such as the judiciary and the press, and the gradual erosion of long-standing political norms. The good news is that there are several exit ramps on the road to authoritarianism. The bad news is that, by electing Trump, we have already passed the first one. Drawing on decades of research and a wide range of historical and global examples, from 1930s Europe to contemporary Hungary, Turkey, and Venezuela, to the American South during Jim Crow, Levitsky and Ziblatt show how democracies die—and how ours can be saved. Praise for *How Democracies Die* "What we desperately need is a sober, dispassionate look at the current state of affairs. Steven Levitsky and Daniel Ziblatt, two of the most respected scholars in the field of democracy studies, offer just that."—The Washington Post "Where Levitsky and Ziblatt make their mark is in weaving together political science and historical analysis of both domestic and international democratic crises; in doing so, they expand the conversation beyond Trump and before him, to other countries and to the deep structure of American democracy and politics."—Ezra Klein, Vox "If you only read one book for the rest of the year, read *How Democracies Die*. . . This is not a book for just Democrats or Republicans. It is a book for all Americans. It is fact based. It is deeply rooted in history. . . The best commentary on our politics, no contest."—Michael Morrell, former Acting Director of the Central Intelligence Agency (via Twitter) "A smart and deeply informed book about the ways in which democracy is being undermined in dozens of countries around the world, and in ways that are perfectly legal."—Fareed Zakaria, CNN

Negotiating Critical Literacies in Classrooms Apr 01 2020 *Negotiating Critical Literacies in Classrooms* brings together accounts of educators who have sought to make a difference in the lives of their students through literacy education--from university classrooms in the United States, England, and South Africa, to policy and curriculum development in Singapore and Australia. Each chapter represents the results of extended research on classroom practice. The authors in this collection write as teachers. The literacy classrooms they explore range from the early years of schooling, to primary and secondary education, through to community and university sites. Although the volume is organized around different levels of education, clearly overlapping themes emerge across the chapters, including identity formation and textual practices, politicizing curriculum and textbook production, and changing the power relations in classroom talk around text. An overarching theme of this collection is the belief that there is no one generic, universal critical literacy--in theory or in practice. Rather, the authors reveal how a range of theories can serve as productive starting points for educators working on social justice agendas through the literacy curriculum, and, equally important, how particular critical literacy theories or pedagogies must be worked out in specific locations. In each of these accounts, educators explain how they have taken a body of theory and worked with and on it in classrooms. Their rich portrayals and narratives of classroom realities illustrate the unanticipated effects of pedagogies that emerge in specific contexts. Experiences from the classrooms have led them to revise theories that are central to critical literacy, including constructs such as "empowerment," "resistance," and "multiple readings." This collection documents what occurs when educators confront the difficult ethical and political issues that evolve in particular classroom situations. *Negotiating Critical Literacies in Classrooms* is appropriate as a text for courses in language and literacy education, and will be of broad interest to educational researchers, practitioners, and theorists. The practical classroom focus makes this book accessible and of interest to a wide range of teachers and an excellent resource for professional development. The international scope will appeal to a global educational readership.

Film and Stereotype Dec 10 2020 Since the early days of film, critics and theorists have contested the value of formula, cliché, conventional imagery, and recurring narrative patterns of reduced complexity in cinema. Whether it's the high-noon showdown or the last-minute rescue, a lonely woman standing in the window or two lovers saying goodbye in the rain, many films rely on scenes of stereotype, and audiences have come to expect them. Outlining a comprehensive theory of film stereotype, a device as functionally important as it is problematic to a film's narrative, Jörg Schweinitz constructs a fascinating though overlooked critical history from the 1920s to today. Drawing on theories of stereotype in linguistics, literary analysis, art history, and psychology, Schweinitz identifies the major facets of film stereotype and articulates the positions of theorists in response to the challenges posed by stereotype. He reviews the writing of Susan Sontag, Roland Barthes, Theodor W. Adorno, Rudolf Arnheim, Robert Musil, Béla Balázs, Hugo Münsterberg, and Edgar Morin, and he revives the work of less-prominent writers, such as René Fülöp-Miller and Gilbert Cohen-Séat, tracing the evolution of the discourse into a postmodern celebration of the device. Through detailed readings of specific films, Schweinitz also maps the development of models for adapting and reflecting stereotype, from early irony (Alexander Granowski) and conscious rejection (Robert Rossellini) to critical deconstruction (Robert Altman in the 1970s) and celebratory transfiguration (Sergio Leone and the Coen brothers). Altogether a provocative spectacle, Schweinitz's history reveals the role of film stereotype in shaping processes of communication and recognition, as well as its function in growing media competence in audiences beyond cinema.

Biomedical Image Analysis Mar 01 2020 Computers have become an integral part of medical imaging systems and are used for everything from data acquisition and image generation to image display and analysis. As the scope and complexity of imaging technology steadily increase, more advanced techniques are required to solve the emerging challenges. *Biomedical Image Analysis* demonstr

Unconstrained Face Recognition Nov 08 2020 Face recognition has been actively studied over the past decade and continues to be a big research challenge. Just recently, researchers have begun to investigate face recognition under unconstrained conditions. *Unconstrained Face Recognition* provides a comprehensive review of this biometric, especially face recognition from video, assembling a collection of novel approaches that are able to recognize human faces under various unconstrained situations. The underlying basis of these approaches is that, unlike conventional face recognition algorithms, they exploit the inherent characteristics of the unconstrained situation and thus improve the recognition performance when compared with conventional algorithms. *Unconstrained Face Recognition* is structured to meet the needs of a professional audience of researchers and practitioners in industry. This volume is also suitable for advanced-level students in computer science.

Komunikasi & Polisi Aug 18 2021 Buku ini semula merupakan bahan ajar untuk keperluan buku pegangan mengajar mata kuliah Komunikasi Sosial di lingkungan STIK-PTIK, baik untuk pendidikan sarjana maupun pasca sarjana. Kemudian penulisnya merubah dalam bentuk literatur yang populis dan mudah dipahami oleh semua pihak. Bobot isi buku ini tidak melulu kajian teoritik ilmu komunikasi yang 'njelimet' dan memusingkan, namun dalam bentuk kejadian aktual dalam kehidupan sehari-hari. Dengan buku ini diharapkan bisa memberikan nuansa, warna dan pijakan jelas tentang kerja polisi di lapangan terutama dikaitkan dengan penerapan dan aplikasi teoritik ilmu komunikasi. Buku ini berisi tentang Bagian Satu - Ilmu komunikasi dan Bidang Kerja Polisi? Bab 1 Penerapan Ilmu Komunikasi dalam Bidang Kerja Kepolisian Modern Bab 2 Urgensi Kemampuan Public Speaking Anggota Kepolisian di Era Keterbukaan Informasi 16 Bab 3 Komunikasi Sosial Dalam Konstelansi Keamanan Nasional Tataran Global 29 Bagian Dua - Internet & Jejaring Sosial (Social Media) Bab 4 Bias Selebritas Petugas Polisi dan Kepercayaan Publik 49 Bab 5 Gelembung Selebritas di Jejaringan Media Sosial Digital, Memaknai Citra dan Kinerja Polri 63 Bab 6 Teroris Digital: Pertarungan Dunia Alam Maya Manusia 77 Bagian Tiga - Komunikasi Kelompok Bab 7 Polisi dan Community Relations 92 Bab 8 Sikap Anarkis Berkelompok dan Marginalisasi Pers 107 Bab 9 Fantasi Berkelompok Remaja Dalam Geng Motor 121 Bab 10 Kemiskinan Fantasi Pada Narasi Kisah Polisi 130 Bagian Empat - Pemberitaan dan Strategi Pesan Bab 11 Agenda Setting Pemberitaan Teroris di Indonesia 142 Bab 12 Strategi Pesan Komunikasi Teroris 162 Bab 13 Tanggapan Pengendara Terhadap Program Kamtibmas 167 Bab 14 Konstruksi Realitas Pers Terhadap Kejahatan Pemerkosaan dan Pemerasan 186 Bagian Lima - Perpolisian Masyarakat Bab 15 Kesadaran Pertahanan Sipil dan Perpolisian Masyarakat 201 Bab 16 Polisi dan Bencana Alam Arti Sebuah Profesional 217 Bagian Enam - Polisi dan Politik Bab 17 Kekuatan Ambivalensi Polisi Netralitas dan Independensi 227 Bab 18 Episode Kunci Drama Politik Dalam Konteks Keamanan 237 Bagian Tujuh - Manajemen dan Citra Polisi Bab 19 Stress Pada Polisi dan Penyimpangan Sikap Anggota 260 Bab 20 Kepemimpinan Polri Dalam Perdebatan Paradigmatik Obyektivistik Vs Subyektivistik 26 Bagian Delapan - Budaya dan Ranah Publik Bab 21 Benturan Budaya Dalam Pemberantasan Kejahatan Judi 281 Bab 22 Hilangnya Ranah Pribadi dan Kejahatan Penculikan Anak 291

Pemrograman MATLAB Jun 27 2022 Tujuan utama dituliskan buku ini adalah untuk memberikan fondasi dalam mengimplementasikan algoritma pemrosesan citra menggunakan perangkat lunak yang modern. Buku ini diorganisir secara sistematis sehingga dapat mengoptimalkan pemahaman pembaca. Setelah dasar-dasar penggunaan fungsi-fungsi MATLAB disajikan, buku ini kemudian memfokuskan pada beberapa teknik pemrosesan citra digital. Transformasi spasial, transformasi domain frekuensi, restorasi citra, dan pemrosesan citra warna akan dibahas secara detil pada buku ini. Berikut adalah beberapa subtopik bahasan yang dirangkum dalam buku ini: Bab 1. IDE MATLAB. Bab 2. Konsep Citra Digital. Bab 3. Transformasi Intensitas dan Pemilteran Spasial. Bab 4. Pemrosesan Domain Frekuensi. Bab 5. Restorasi Citra. Bab 6. Pemrosesan Citra Warna. Bonus 1. MATLAB GUI: Penapisan Butterworth 2D. Bonus 2. MATLAB GUI: Penapisan Chebyshev 2D. Bonus 3. MATLAB GUI: Penapisan Inverse, Wiener, Dekonvolusi Buta dan Algoritma L-R. Bonus 4. MATLAB GUI: Morfologi Untuk Deteksi Tepi Citra. Bonus 5. MATLAB GUI: Pembesaran Citra. Pada bonus pertama, Anda akan merancang sendiri, langkah demi langkah, GUI MATLAB untuk melakukan penapisan Butterworth atas citra berwarna maupun citra keabuan. Keempat pita frekuensi: lowpass, bandpass, highpass, dan bandstop akan digunakan untuk mendemonstrasikan proses penapisan. Beberapa kontrol GUI MATLAB yang digunakan seperti Axes, Table, Push Button, Radio Button, Edit Text, Static Text, dan Panel. Hasil penapisan Butterworth kemudian akan ditampilkan secara visual dan kinerjanya, menggunakan tujuh parameter kinerja, akan ditampilkan pada grafik batang. Pada bonus kedua, Anda akan merancang sendiri, langkah demi langkah, GUI MATLAB untuk melakukan penapisan Chebyshev atas citra berwarna maupun citra keabuan. Keempat pita frekuensi: lowpass, bandpass, highpass, dan bandstop akan digunakan untuk mendemonstrasikan proses penapisan. Beberapa kontrol GUI MATLAB yang digunakan seperti Axes, Table, Push Button, Radio Button, Edit Text, Static Text, dan Panel. Hasil penapisan Chebyshev kemudian akan ditampilkan secara visual dan kinerjanya, menggunakan tujuh parameter kinerja, akan ditampilkan pada grafik batang. Pada bonus ketiga, Anda akan merancang sendiri, secara bertahap, GUI MATLAB untuk melakukan operasi penapisan citra berwarna dan citra keabuan menggunakan tapis Inverse, tapis Wiener, Dekonvolusi Buta, dan Algoritma Lucy-Richardson. Keempat tapis ini juga berfungsi sebagai anti-pengaburan terhadap citra. Beberapa kontrol GUI MATLAB yang digunakan seperti Axes, Listbox, Push Button, Radio Button, Edit Text, Static Text, dan Panel. Hasil dari keempat tapis kemudian akan ditampilkan secara visual dan parameter MSE akan ditampilkan pada grafik batang. Pada bonus keempat, Anda akan merancang sendiri, langkah demi langkah, GUI MATLAB untuk melakukan operasi morfologi citra. Kedelapan belas metode morfologi yang diuji pada GUI yang dirancang adalah Dilation Residue Edge Operator (DREO), Erosion Residue Edge Operator (ERE), Morphological Gradient Operator (MGO), Opening Top Hat Transformation (OTHT), Closing Top Hat Transformation (CTHT), Edge Detection Algorithm (EDA), Sobel Horizontal Edge Detector (SHED), Sobel Vertical Edge Detector (SVED), Prewitt Horizontal Edge Detector (PHED), Prewitt Vertical Edge Detector (PVED), Roberts Edge Detection (RED), Laplacian of Gaussian Edge Detector (LGED), Canny Edge Detector (CED), Rison Morphology Edge Detector (RMED), Sianipar Morphology Edge Detector (SMED), dan Hasiolan Morphology Edge Operator (HMEO). Beberapa kontrol GUI MATLAB yang digunakan seperti Axes, Table, Push Button, Radio Button, Edit Text, Static Text, dan Panel. Hasil operasi morfologi kemudian akan ditampilkan secara visual dan parameter MSE akan ditampilkan pada grafik batang. Pada bonus kelima, Anda akan merancang sendiri, langkah demi langkah, GUI MATLAB untuk melakukan

pembesaran citra (image zooming) menggunakan metode pembesaran Nearest-Neighbour dan metode pembesaran interpolasi Bilinear. Beberapa kontrol GUI MATLAB yang digunakan seperti Axes, Push Button, Edit Text, Static Text, dan Panel. Hasil pembesaran berbasis kedua metode ini akan ditampilkan secara visual dan kinerjanya, menggunakan parameter MSE, akan ditampilkan pada grafik batang. Naskah ini berguna bukan saja bagi programmer pemula tetapi juga bagi mahasiswa dan pengajar yang ingin mengembangkan penelitian pada bidang pemrosesan citra digital. Di akhir naskah, keseluruhan kode sumber dicantumkan sebagai bahan dokumentasi dan referensi. Pembaca dapat mengembangkannya untuk kebutuhan kepentingan praktis maupun kepentingan penelitian.

Peningkatan Kualitas Citra Menggunakan Algoritma Spatial Median Filter dan Adaptive Fuzzy Contrast Enhancement May 27 2022 Citra (image) adalah kumpulan dari titik yang mempunyai identitas tertentu untuk membentuk satu kesatuan perpaduan yang mempunyai arti, baik secara artistik maupun intrinsik. Citra yang baik adalah yang dapat menampilkan keindahan gambar (artistik) serta kejelasan gambar untuk penganalisaan dan maksud-maksud lainnya (intrinsik). Citra yang dimaksud disini adalah citra statis grayscale PNG yang memiliki noise diatas 10% dan tingkat kontras yang rendah. Peningkatan mutu citra (Image Enhancement) merupakan hal yang menarik dengan berbagai tantangan yang melekat pada pengolahan citra, hal ini juga berlaku pada peningkatan kontras ataupun perbaikan kualitas citra. Beberapa citra dapat mengalami penurunan kualitas menjadi lebih gelap bahkan rusak dapat disebabkan adanya derau (noise) ataupun karena kerusakan pada alat perekam yang mengakibatkan objek pada citra menjadi tidak jelas sehingga menyulitkan untuk diolah lagi. Jenis noise gaussian dan impulse noise, lebih dikenal salt and pepper noise berupa titik hitam atau putih merupakan noise yang sering ditemukan pada citra. Selain itu tingkat kontras dari citra juga menjadi penting karena mempengaruhi kualitas citra khususnya isi dari citra, sehingga terlihat adanya kebutuhan akan kajian yang lebih mendalam untuk peningkatan kualitas citra dari segi kontras dan penghilangan noise (salt and pepper).

Perencanaan Tata Guna Lahan dalam Pengembangan Wilayah Oct 20 2021

Digital PR dalam Era Disrupsi 5.0 Mar 25 2022 Seiring bertambahnya waktu, zaman semakin berubah dengan banyaknya inovasi dan juga kemajuan teknologi dalam semua lini kehidupan. Salah satunya adalah pada bidang keilmuan Kehumasan atau Public Relations (PR). Akan ada banyak tantangan dalam masa-masa disrupsi. Keberadaan teknologi komunikasi yang semakin maju ini haruslah dilihat secara positif, dimana inovasi tersebut mampu memberikan kemudahan, kecepatan dan juga bantuan kepada para praktisi PR di masa sekarang dan masa yang akan datang. Tahun 1980-an adalah periode ketika para peneliti mulai intens meneliti wanita dalam ranah Public Relations. Mayoritas peneliti dari periode itu berasal dari Amerika yang meneliti posisi wanita dalam industri PR. Pada masa ini lebih fokus ke keprihatinan yang berpusat pada dua tema utama yaitu diskriminasi kerja dan bias terhadap wanita. Diskriminasi kerja terdiri dari glass ceiling, kesenjangan gaji, posisi teknisi untuk wanita, dan perbedaan pendidikan. Sementara bias terhadap wanita terdiri dari diskriminasi terselubung dalam promosi, chauvinisme, stereotip terhadap wanita, dan feminisasi.

Konsep dan Praktek Pemrograman MATLAB: Matriks, Citra Digital, Komputasi Numerik, dan Persamaan Differensial Sep 30 2022 Buku ini ditulis untuk memenuhi kebutuhan mahasiswa dan peneliti dalam mempelajari pemrograman MATLAB dalam menyelesaikan masalah-masalah sains dan teknik. Buku teks ini disarikan dan dipadukan dari Diktat matakuliah Matematika Teknik dan Diktat matakuliah Pemrosesan Citra Digital. Bab 1 sampai Bab 6 mengenalkan fondasi pemrograman MATLAB, Bab 7 sampai Bab 9 menyajikan terapan pemrograman MATLAB dalam pemrosesan citra digital, dan Bab 10 sampai Bab 15 menyajikan beberapa terapan matematika teknik (interpolasi, persamaan nonlinier, integrasi dan differensiasi numerik, fungsi-fungsi istimewa, dan persamaan differensial) dalam MATLAB. Tujuan yang ingin dicapai adalah untuk mengintroduksi pemrograman MATLAB sebagai suatu alat bantu komputasi dan simulasi bagi para (calon) insinyur dan (calon) ilmuwan yang (sebelumnya) tidak memiliki pemahaman tentang MATLAB. Buku ini menganut pendekatan belajar-sendiri dimana pembaca ditantang untuk mencoba sendiri dalam menemukan cara pemrograman MATLAB yang efisien. Kode-kode MATLAB yang disediakan pada buku ini dapat dengan mudah dimodifikasi untuk menyelesaikan masalah-masalah yang hampir sama. MATLAB dikembangkan berdasarkan pada konsep matematik atas matriks. Jadi, tidak seperti buku-buku MATLAB yang lain, buku ini mengasumsikan pembaca tidak memerlukan pemahaman yang detail tentang matriks. Hal ini dikarenakan konsep penggunaan matriks didiskusikan secara bertahap.

digitaltutorials.jrn.columbia.edu